**SLIDE 04 – WEB1043**

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VÀ MÔ HÌNH BOM

1**. PHƯƠNG THỨC LẬP TRÌNH:**

- Lập trình là để giải quyết các vấn đề trong cuộc sống.

- Có hơn 25 phương thức lập trình:

+ Mỗi phương thức lập trình giải quyết cho một vấn đề

+ Một số phương thức khó áp dụng trong thực tiễn lập trình

+ Một số phương thức lập trình chỉ được hưởng ứng bởi một nhóm người hay trong một thời gian ngắn

- Những phương thức lập trình phổ biến:

(+ Lập trình hướng sự kiện

+ Lập trình hướng thành phần

+ Lập trình cấu trúc

+ Lập trình hướng đối tượng ) **Ví dụ**

- Phương thức lập trình hướng đối tượng được phát triển rộng rãi hơn cả.

- Đối tượng là tất cả mọi thứ trong cuộc sống (các đồ vật, sự vật).

- Mỗi đối tượng có đặc tính và hành động riêng

- Ý tưởng chủ đạo của phương thức lập trình hướng đối tượng: Mô phỏng cuộc sống thực trong lập trình.

- Trong lập trình: đặc tính được gọi là thuộc tính, hành động được gọi là phương thức.

- LỚP:

+ Các đối tượng có cùng thuộc tính và phương thức được gom lại thành một lớp

+ Hay: Lớp định nghĩa tập hợp các đối tượng có cùng thuộc tính và phương thức

**2. TẠO ĐỐI TƯỢNG:**

- Cú pháp:

**var tendoituong = new Object();**

+ Ví dụ:

**var meo = new Object();**

**var hoa = new Object();**

- Thêm thuộc tính cho đối tượng

Tendoituong.tenthuoctinh = giatri;

+ Ví dụ:

**hoaDao.mau = "Hong“;**

**hoaDao.soCanh = 5;**

- Truy cập đến thuộc tính của đối tượng

**tendoituong.tenthuoctinh**

+ Ví dụ:

**alert(hoaDao.mau);**

**alert(hoaDao.soCanh);**

- Thêm phương thức

**tendoituong.tenphuongthuc = function(){**

**//Viết mã cho phương thức ở đây }**

+ Ví dụ:

**hoaDao.toaHuong= function () {**

**alert("Toi co mau Hong, toi dang toa huong");**

**}**

- Gọi phương thức

**tendoituong.tenphuongthuc()**

+ Ví dụ:

**hoaDao.toaHuong();**

- Định nghĩa lớp:

function tenlop (tenbien1, tenbien2…){

tenthuoctinh1 = tenbien1;

tenthuoctinh2 = tenbien2;

tenphuongthuc = function(){

//Viết mã cho phương thức ở đây } }

- Tạo đối tượng:

**tenlop["tendoituong"] = new tenlop (giatri1, giatri2…)**

+ Ví dụ:

Hoa ["Dao"] = new Hoa ("Hong", "5");

Hoa ["Hong"] = new Hoa ("Do", "10");

Hoa ["Cuc"] = new Hoa ("Vang", "20");

Hoa ["Lan"] = new Hoa ("Tim", "3");

- Truy cập đến thuộc tính và phương thức của đối tượng:

**tenlop["tendoituong"].tenthuoctinh tenlop["tendoituong"].tenphuongthuc**

+ Ví dụ:

Hoa ["Dao"].toaHuong();

Hoa ["Hong"].toaHuong();

Hoa ["Cuc"].toaHuong();

Hoa ["Lan"].toaHuong();

**3. BOM (BROWSER OBJECT MODEL):**

- Là một hệ thống phân cấp hình cây gồm các đối tượng.

- ĐỐI TƯỢNG WINDOW:

+ Là đối tượng thể hiển cửa số hiển thị hiện tại trên trình duyệt.

+ Một số phương thức của đối tượng window đã được sử dụng: alert(), prompt(), confirm().

+ Các thuộc tính và phương thức của window có thể gọi trực tiếp hoặc thông qua window

- Các thuộc tính cú window:

+ closed

+ defaultStatus: Thiết lập văn bản mặc định trên thanh trạng thái của trình duyệt

+ name Thiết lập hoặc trả về tên của cửa sổ

+ opener Tham chiếu đến cửa sổ tạo ra cửa sổ hiện tại status Thông tin xuất hiện trên thanh trạng thái

+ innerHeight Thiết lập hoặc trả về chiều cao phần nội dung của cửa sổ

+ document Trả về đối tượng document của cửa sổ